**Souhrn R jazyk**

Nastavení složky:   
vpravo dole … More -> Set As Working Directory *Nastavení složky*> (setwd("C:/Documents and Settings/PC/Plocha/R"))  
> getwd()příkaz díky, kterému se můžeme přesvědčit, že se opravdu nacházíme v daném adresáři> dir() výpis souborů v aktuálním adresáři / > list.files() výpis souborů v aktuálním adresáři

Příklad přiřazení hodnoty k proměnné   
> a <- 2   
> a   
[1] 2   
> (a <- 2)   
[1] 2

Pro neúplné příkazy se na následujícím řádku objeví **+** , která dává možnost dodat část příkazu, který chybí, a pokračuje dál ve čtení… stačí napsat **a = (2+3**   
 a na další řádek **)\*5,** … plus se objeví automaticky  
> a <- (2+3   
+ ) \* 5   
[1] 25

> a <- 2 # komentar …. Psaní komentářů

Při zadávání názvu jednotlivých proměnných či objektů bychom měli dodržovat určitá pravidla. Názvy se mohou skládat z písmen (a–z, A–Z), číslic (0–9), tečky a podtržítka. Název musí začínat písmenem, nesmí začínat číslicí, tečka rovněž není doporučována. Rovněž bychom se měli vyvarovat používání názvů vestavěných proměnných. R je *case sensitive*, tzn. rozlišuje malá a velká písmena.

Běžící program může být zastaven klávesou **ESC** ve Windows, **CTRL + C** v Linuxu.   
Konzolu můžeme vymazat klávesovou zkratkou **CTRL + L** nebo v menu **Edit → Clear Console**.   
Pro ukončení programu se používá příkaz ***q*()**

*Hepl()* … Nápověda

Další příkazy:   
*objects(), ls()* …vypíše všechny názvy objektů, které jsou momentálně definovány v aktuálním adresáři *ls(name, pattern, all.names=T)* … vypíše ty objekty, které jsou omezeny volitelnými parametry:   
 *name* výpis konkrétního objektu podle čísla nebo názvu prostředí  
 *pattern* vyhledávací výraz (např. objekty začínající na ”a”)  
 *all.names* nastavený na hodnotu TRUE vyhledává také objekty začínající tečkou